

DOCUMENTO DE IDENTIFICAÇÃO

(A Equipa de Arbitragem pode dispensar o preenchimento deste documento se o jogador apresentar o **original** do seu Bilhete de Identidade.).

De acordo com o Regulamento das Provas Oficiais, aprovado em Assembleia Geral de 28.06.2007, abaixo se procede à identificação do jogador:

Prova / Campeonato: _____

Jogo: _____ / _____

A preencher pelo Jogador
(nome completo)

Nome: _____

Filiação: _____ e

Naturalidade: _____

Data de Nascimento: _____ de _____ de _____

Morada: _____

Código Postal: _____ - _____

Assinatura do Jogador

Assinatura do Delegado

_____/_____/_____

Nota: Se o jogador se recusar a preencher e assinar e/ou o delegado ao jogo do clube se recusar a assinar o formulário fornecido pela AFL, o árbitro não permite a utilização desse jogador no encontro.

Regulamento das Provas Oficiais

FUTEBOL DE ONZE

112.08 - Se o árbitro ou o delegado de uma equipa, ao confrontar um determinado jogador com o cartão, tiver dúvidas na identificação, deve solicitar-lhe que o acompanha à cabine a fim de preencher e assinar um questionário, a fornecer pela AFL, onde conste: nome (completo), filiação (nomes completos), data de nascimento e morada (completa).

112.09 - O delegado do Clube deve também assinar por baixo da assinatura do jogador, a confirmar a sua identificação.

FUTSAL

5112.06 - Se o árbitro ou o delegado de uma equipa, ao confrontar um determinado jogador com o cartão, tiver dúvidas na identificação, deve solicitar-lhe que o acompanha à cabine a fim de preencher e assinar um questionário, a fornecer pela AFL, onde conste: nome (completo), filiação (nomes completos), data de nascimento e morada (completa).

5112.07 - O delegado do Clube deve também assinar por baixo da assinatura do jogador, a confirmar a sua identificação.